

Matematika választható projekt témák, 11. évfolyam

1.) Készítsen egy A2-es plakátot (2 db A3-as lap is lehet), amely a Fibonacci számokat mutatja be! A képzési szabály, és az első 5-6 tag mindenképp szerepeljen a plakáton! Térjen ki a természetben való fellelhetőségekre is! Igyekezzen minél több féle, fajta fellelhetőséget felsorolni! Törekedjen szép, dekoratív plakátot készíteni: nyugodtan használhat nyomtatott képeket, szöveget, akár speciális betűtípusokkal is (azért ügyeljünk a még olvasható betűtípusok használatára). Szükség esetén összevonható informatika tantárggyal is :) Persze szabadkézi rajz is megengedett!

2.) Készítsen egy összefoglaló dokumentumot a kombinatorikai típusfeladatokról! Csoportosítsa a típusfeladatokat aszerint, hogy számít-e a sorrend, ill. hogy van-e ismétlődés! Mindegyiknél tüntesse fel a képletet, és adjon meg egy típuspéldát is!

Informatika választható projekt témák:

1.) *Bármely évfolyamon:*

Készítsenek csoportban egy szabadon választott témában kutatást! A téma megválasztása után a szaktanártól kapnak altémákat / fogalmakat, melyek segítenek elindulni a projekttel! A cél az, hogy minél változatosabb informatikai eszközökkel végezzenek kutatást a választott témában, majd a kutatás eredményeit mutassák be diáktársaiknak!

Ebből is következik, hogy a projekt kimenetelének mindenképp tartalmaznia kell egy prezentációt! E mellett készíthetnek pl. plakátokat, hand-outokat, videó és hang felvételeket stb.

2.) *Magasabb évfolyamokon (10+)*

Nézzzen utána a Scratch nevű programnak! Mire lehet használni, mire való? Készítsen a program segítségével egy játékot, és a program felületéről, használatáról pedig egy rövid ismertetőt! (példa játékokért lásd a honlapot!)

A játékhoz bátran készítsen saját figurákat, rajzokat, háttereket (pl. Paint, vagy GIMP segítségével). Bármilyen kérdése van, keresse bátran szaktanárát! :)